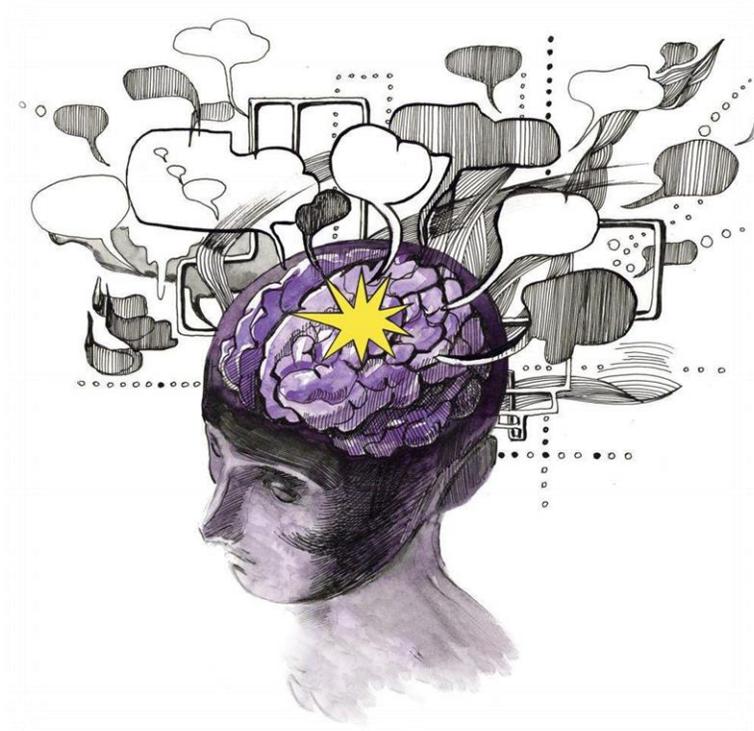


# Интеллектуальный суверенитет: ожидания, угрозы, возможности



Санкт-Петербург

Кронштадт

17 января 2024 года

## 2024 год. Чего ожидаем?

Год беспокойного Солнца. Год военных действий и политических кризисов.

Высок *риск большой войны*, но к ней никто не готов, поэтому, вероятно, ее не будет.

Четыре кризиса лета-осени 2024 года:

- Военный в Восточной Европе, завершение СВО
- Политико-экономический в США, выборы и гражданский конфликт
- Фазовый в Европе,
- Кризис управления в России, выборы и кризис элит. Завершение противостояния финансового и военно-промышленного блоков в правительстве РФ.

**Россия:** война за интеллектуальный суверенитет. Новая когнитивная парадигма. Расширенная реверс-инженерия.

**В мире:** средний Искусственный Интеллект. Человеко-машинные системы. Платформенная революция в бизнесе.



# Макрорегионы в их взаимодействии

85.4 Длина дуги одного градуса параллели в километрах

**Барьерная  
неустойчивость**

**Длинные «Темные века»**

**Короткие «Темные века»**

*Начало технологической волны*

*Конец технологической волны*



Распад СССР

«Башни-близнецы»

Коронавирус

СВО

«Работа над ошибками»

Глобальный конфликт

1991 2001 2012 2020 2022 2024 2030 2045 2055 2100 2200 2500 3000

Мгновенный прогноз

Среднесрочный прогноз

Долгосрочный прогноз

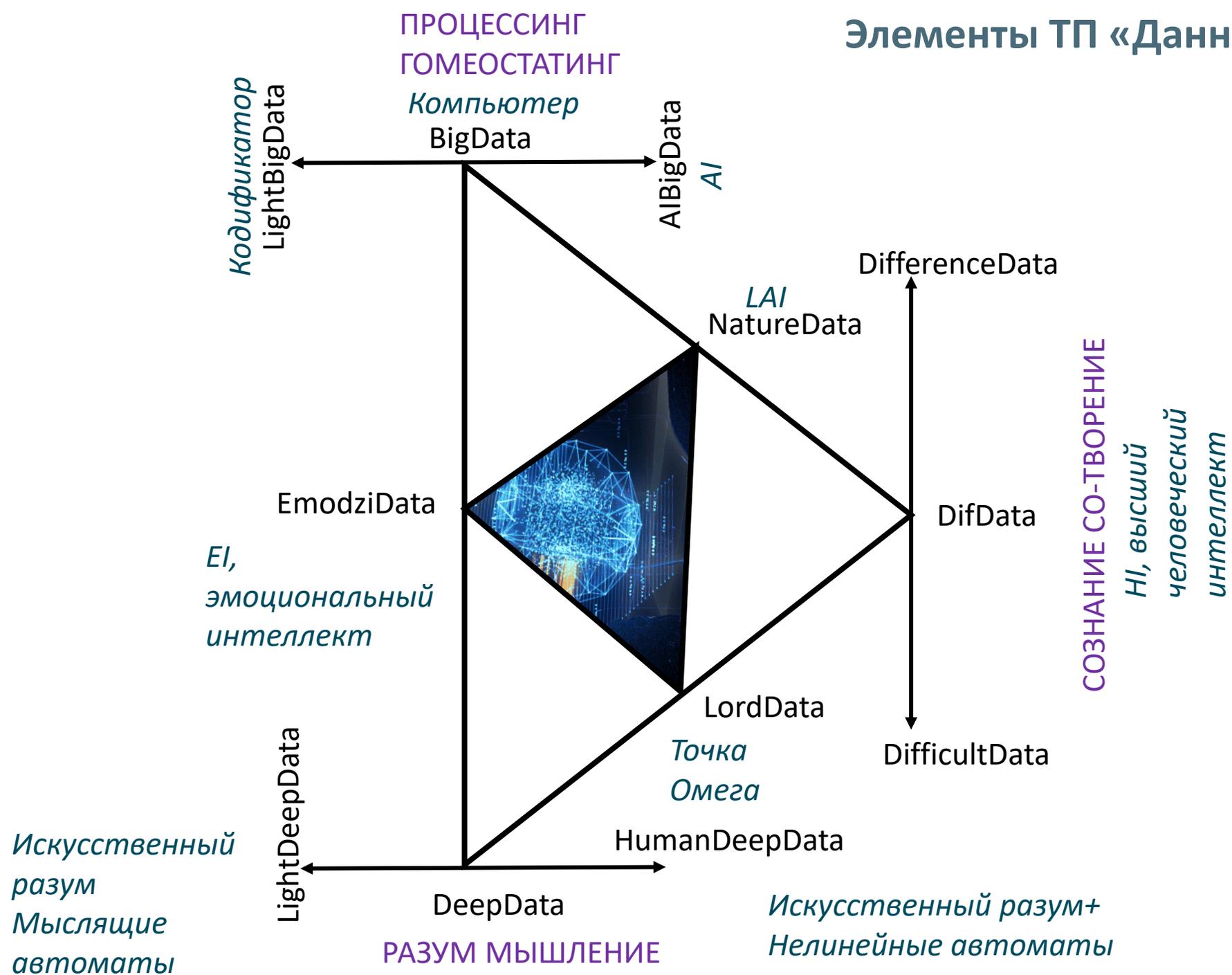
Тысячелетний прогноз

## Интеллектуальный суверенитет предполагает:

- *Безопасность страны* – военную, ресурсную, инженерную, технологическую, демографическую, онтологическую...
- Собственный *концепт мира*, а именно –
  - Собственный формат связи с Небом – трансценденцию;
  - Собственную онтологию, хотя бы, в формате идеологии;
  - Собственный образ будущего;
  - Собственный когнитивный код и основанные на этом коде собственные линии мышления;
- *Полноту поля НИРов* или же возможность эмулировать такое поле;
- Собственный *полный технологический пакет «Мышление»* (в крайнем случае, «Знания», в самом крайнем случае «Наука»);
- Собственные *представления о методологии исследования*, включая понимание *предмета, метода и инструмента исследования*, собственную *когнитивную парадигму* или, по крайней мере, собственную версию такой парадигмы;
- Собственные *интеллектуальные результаты*.

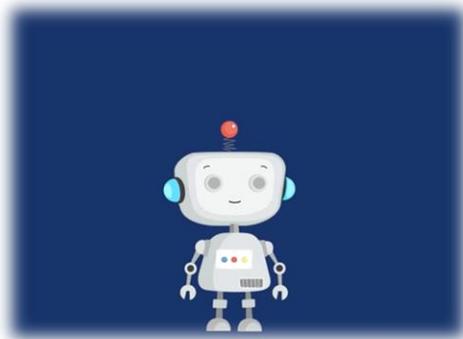


# Элементы ТП «Данные»



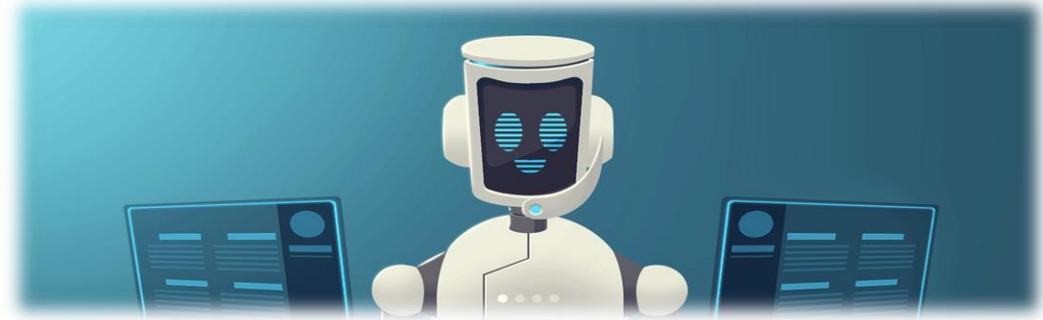
«Революция 2020-х» - нейросети обрели интеллект 5 – 6 летнего ребенка. Это не так много, но нужно учитывать способность компьютера работать с большими данными, чего человек не умеет.

- У ИИ НЕТ сознания;
- ИИ не умеет создавать *Иное* (и в рамках наших представлений сегодняшнего дня не научится);
- ИИ не умеет создавать *Новое* (очень теоретически, может научиться имитировать создание нового);
- ИИ не умеет работать с понятиями *«смысл»* и *«содержание»* (и, опять-таки, не научится: современное компьютерное «железо» и весь софт созданы на базе шенноновского определения информации, в котором информация никакого смысла или же содержания не имеет «по определению», данные – это информация в той или иной форме, а ИИ – процессор данных);
- ИИ не обладает никакими формами *интуиции*. Он не отличает важное от неважного, благо от пользы, работающее от неработающего. Он не может работать с тонкими различиями вообще.



Но современный ИИ способен:

- *Общаться* с нами на естественном устном или письменном языке;
- Удерживать в долговременной памяти неограниченный объем данных (в этом он превосходит не только человека, но и совокупность всех человеческих библиотек);
- Иметь доступ ко всем остальным данным, известным Человечеству;
- Осуществить *быстрый поиск* данных (в своей или во внешней памяти – Сети) практически по любым маркерам;
- Одновременно оперировать любым разумным числом параметров (человек держит в оперативной памяти не более пяти);
- Оперировать числами, векторами, матрицами (*математический процессинг*);
- Оперировать словами и текстами (*семантический процессинг*, в том числе – *процессинг формул*);
- Оперировать картинками (*образный процессор*);
- Шифровать, архивировать, деархивировать, дешифровать информацию;
- Имитировать общение и эмоции;
- Имитировать творческую деятельность.



## Ожидания / угрозы / риски / возможности (2024 – 2032 гг.):

### В экономической области:

#### *Уровень «Мир»*

Рост реального производства. Поворот от экономики к хозяйствованию. Кризис энергораспределяющих сетей, блэкауты. Кризис продовольствия.

#### *Уровень «Россия»:*

Основной риск – сокращение военного производства после СВО. Основной тренд – включение среднего ИИ в производственные цепочки. Платформенный бизнес. Реверс-инжиниринг.

### В политической области:

#### *«Мир» и «Россия»*

Большая война в 2030-е годы. Новое поколение террора с широким использованием беспилотных интеллектуальных систем. Экосистемная / географическая война. Большой продовольственный кризис, спровоцированный «инклюзивщиками».

## *В технологической области:*

- Искусственный Интеллект. Системы-переводчики. Системы-интерпретаторы. Интернет производств.
- Дополненная Реальность в образовании и управлении.
- Дополненная Реальность, как образ жизни.
- Беспилотная логистика.
- Беспроводная передача энергии.
- «Атомные батарейки», миниатюрные источники энергии.
- Технологический пакет «Большой космос». Космополисы.
- Квантовые технологии. Технологии управления вероятностями.
- Медийные технологии: расширенные книги, книги с дополненной Реальностью, обучающие книги (учителя, а не учебники). Сложные формы медиа-.

## Возможности для конгрессно-выставочной области:

*Обретение новых технологий.* Выставки в Виртуальной Реальности. Выставки в Дополненной Реальности. Виртуальная / Дополненная Реальности в выставках. Выставка, как пропаганда. Выставка, как учебник. Выставка, как исследование.

### *Тематические выставки:*

- Реверс-инжиниринг
- Криптовалюты и их применение
- Современная война
- Военная техника следующей войны
- Искусственный Интеллект (в бизнесе, в образовании, в познании, в войне, в литературе и искусстве, в управлении...)
- Транспорт сегодня и завтра
- Беспилотная логистика
- Космополисы
- Океанские города
- Будущее городов
- Преступления будущего...